

Herramienta innovadora para la enseñanza, empleando creaciones en 3D con el fin de utilizar en las clases prácticas de algunas asignaturas en la FCV-UNNE

Departamento de Tecnología de los Alimentos y Salud Pública, Cátedra de Enfermedades Parasitarias, Facultad de Ciencias Veterinarias. Universidad Nacional del Nordeste. CP3400-Corrientes, Argentina.

dellarosajuanemilio@gmail.com

dellarosajuanemilio@gmail.com

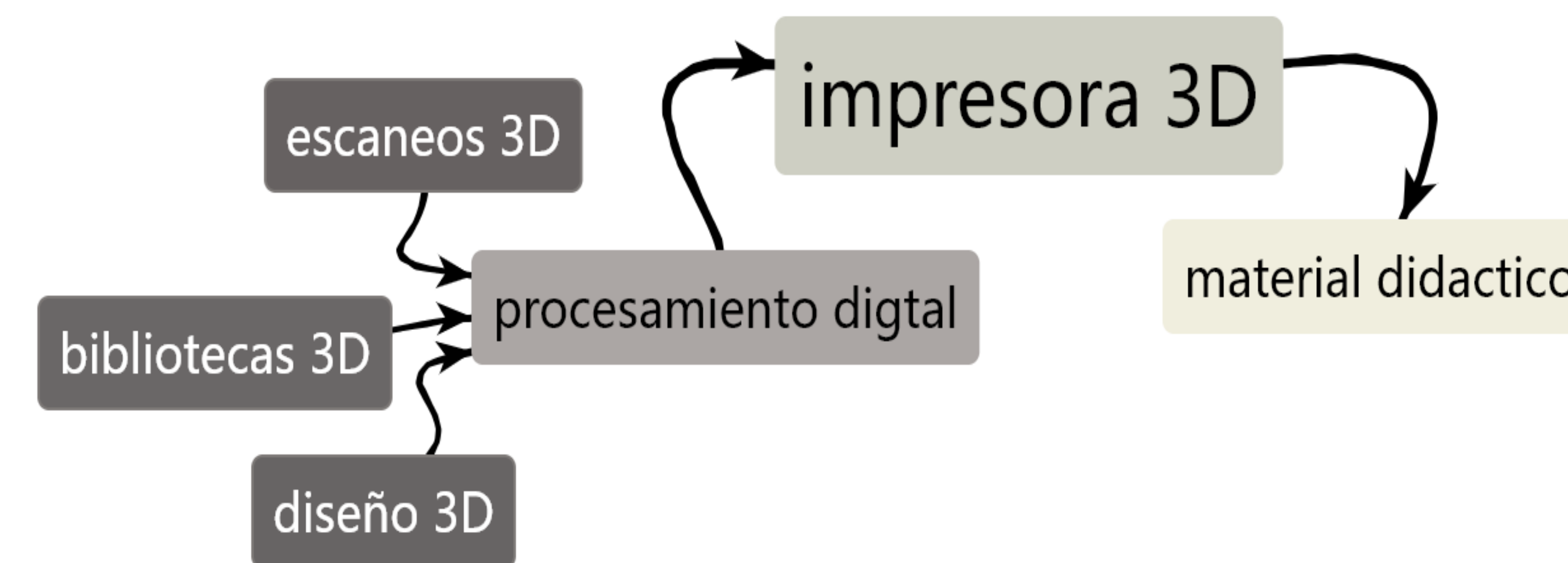
Introducción

El proyecto consiste en la implementación de una nueva tecnología para la creación y replicación de material didáctico de alta calidad a través de los posesos de escaneo e impreciso 3D para que los alumnos tengan una mejor experiencia de aprendizaje con la visualización de los parásitos aumentados en escala

Metodología

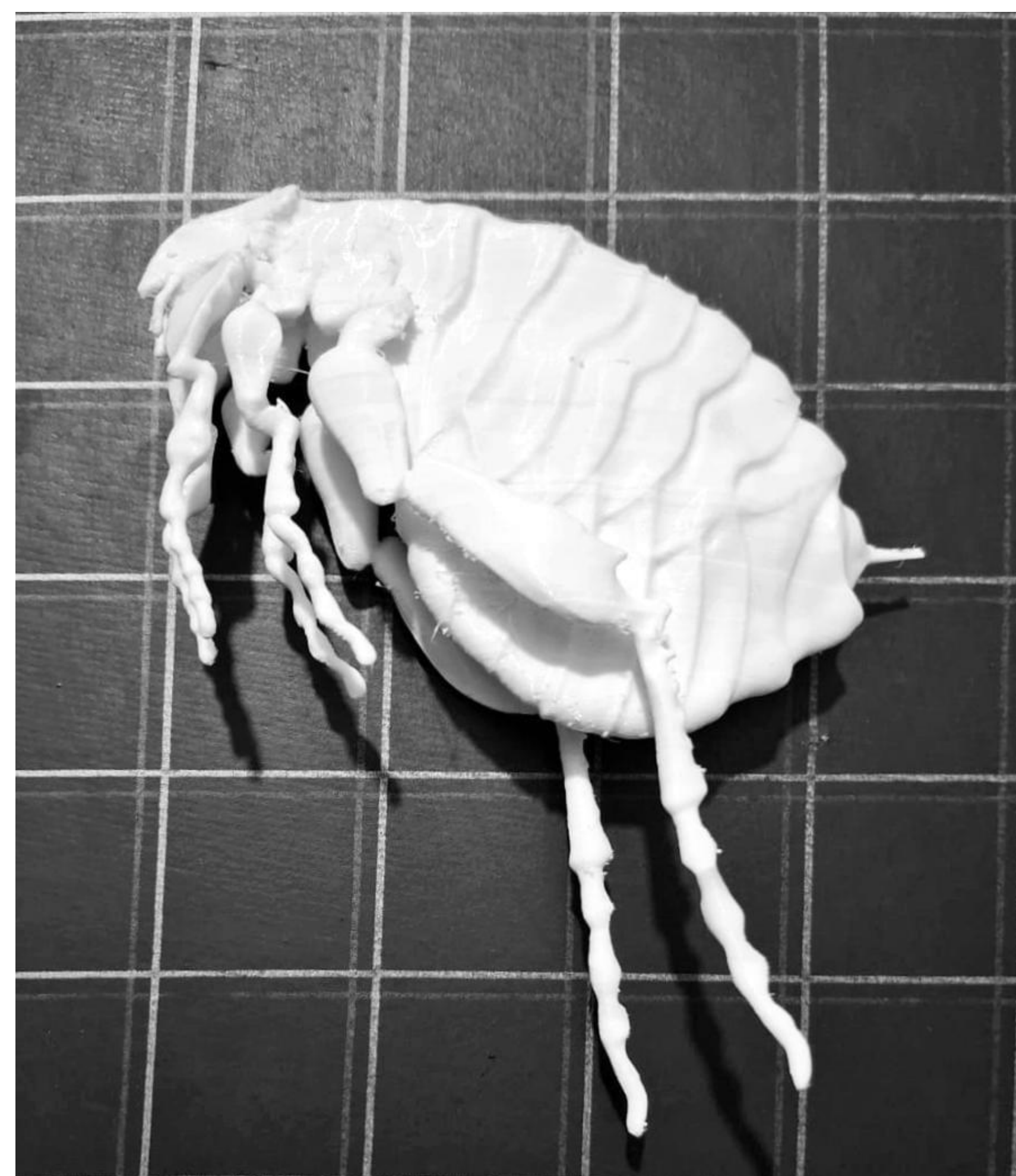
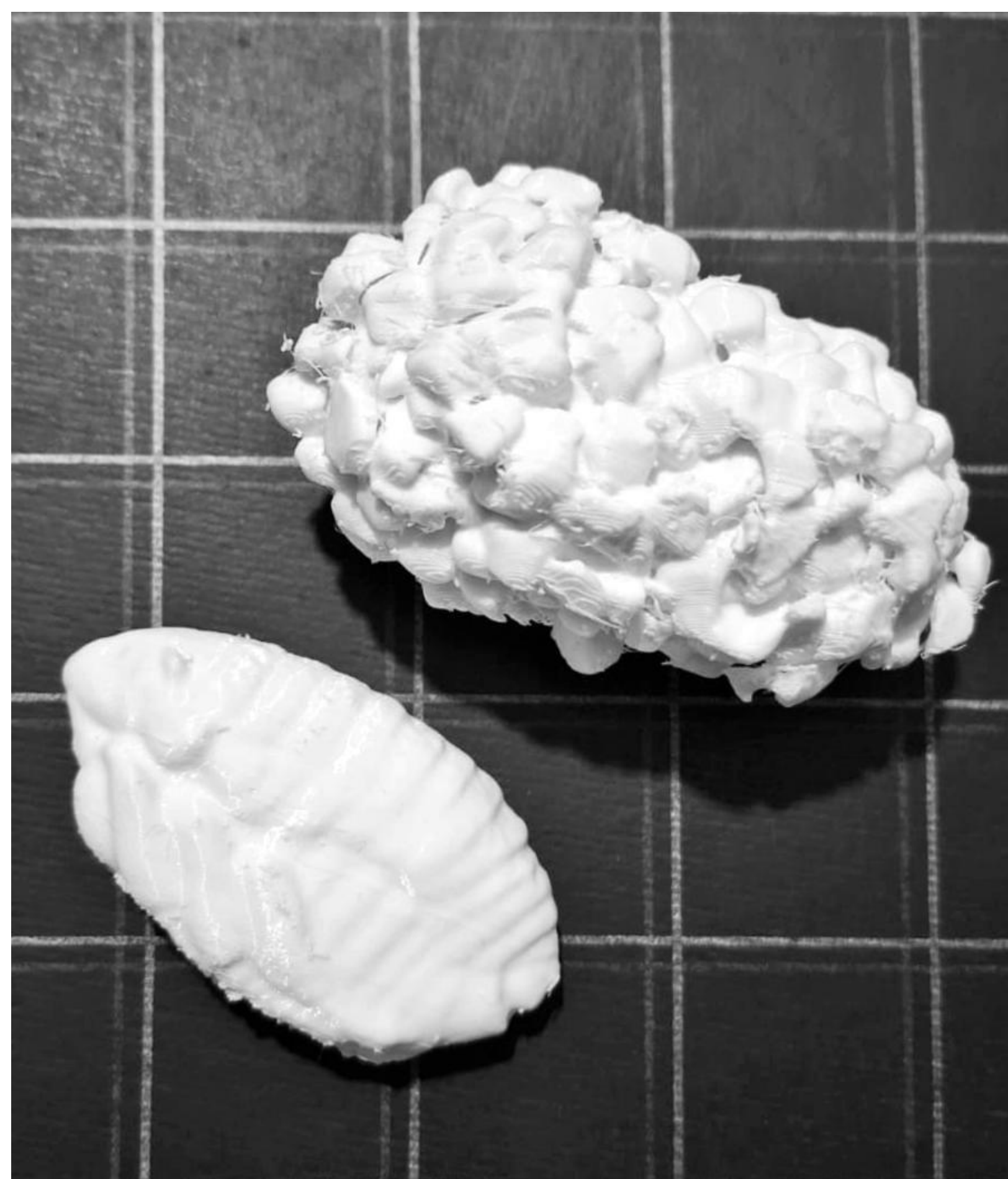
El proseo consistió en:

- _escaneo de piezas ya existentes con escáner infrarrojo para generar una copia virtual la cual luego puede ser replicada múltiples veces
- _investigación de bibliotecas virtuales para conseguir modelos ya existentes cuyas características sean las correctas
- _utilización de una impresora 3D para crear la versión física de todos los modelos



Resultados

Creacion de piojos hematófagos y de pulgas en sus distintos estadios



Conclusiones

El uso de estas nuevas tecnologías proporciona una posibilidad muy beneficiosa que es la posibilidad tanto de crear material didáctico con impreciso 3D sea a través de escaneo, de bibliotecas o de diseño desde cero; de manera ilimitada. Además de la posibilidad brindar al alumno ese material para la mejor comprensión de la materia